

JE COMPTE FACILE

jeu pour aider les personnes atteintes de dyscalculie

JE COMPTE FACILE est un jeu simple destiné à automatiser le calcul mental autour des chiffres de 1 à 9 chez les plus jeunes ou chez les personnes atteintes de dyscalculie.

Voici les règles du jeu.

Ce jeu comprend 43 cartes, et se joue à deux joueurs idéalement.

Mélanger les cartes, faces cachées.

Distribuer 5 cartes à chaque joueur, toujours faces cachées.

Le restant des cartes constitue le pot et reste faces cachées.

Chaque joueur regarde ses cartes.

Ensuite il existe trois niveaux de jeux...

Le jeu simple, où "compter de 1 à 9"

- Le joueur qui commence doit poser un "1" face visible. S'il n'en possède pas, il tire une carte dans le pot. Si la carte tirée est un "1", il la pose face visible, sinon le joueur garde la carte dans son jeu et passe son tour.
- Le second joueur doit alors soit poser un "1" (si le premier joueur ne l'a pas déjà fait) OU poser la carte "2" selon les mêmes directives (s'il n'en possède pas, il tire une carte, et si cette carte n'est pas utile, il la garde et passe son tour).
- Chaque joueur joue tour à tour.
- Chaque carte posée doit être la carte qui suit celle qui est déjà posée face visible dans l'ordre numérique ("1", puis "2", puis "3", etc. jusqu'à "9")
- Le joueur qui pose le "9" gagne la partie.

Le jeu modéré, où "compter à rebours de 9 à 1"

- Les règles du jeu simple s'appliquent ici, sauf que la première carte à poser est un "9", que la carte suivante à poser est un "8", puis un "7" etc... et le gagnant est le joueur qui posera un "1".

Le jeu complexe, où "compter plus ou moins 1"

- Le joueur qui commence peut poser face visible la carte de son choix.
- Le second joueur doit poser une carte dont la valeur est supérieure ou inférieure de 1 à la carte face visible. S'il n'en possède pas, il tire une carte dans le pot. Si la carte tirée est d'une valeur qui peut être posée face visible, le joueur la pose, sinon le joueur garde la carte dans son jeu et passe son tour.
- Chaque joueur joue tour à tour selon les mêmes directives.
- Le joueur qui pose sa dernière carte gagne la partie.

Bon jeu !

1

1

1

3

2

2

2

2

3

3

3

3

4

4

4

4

5

5

5

5

6

6

6

6

7

7

7

7

8

8

8

8

9

9

9

7

6

6

4

4

5

5

5