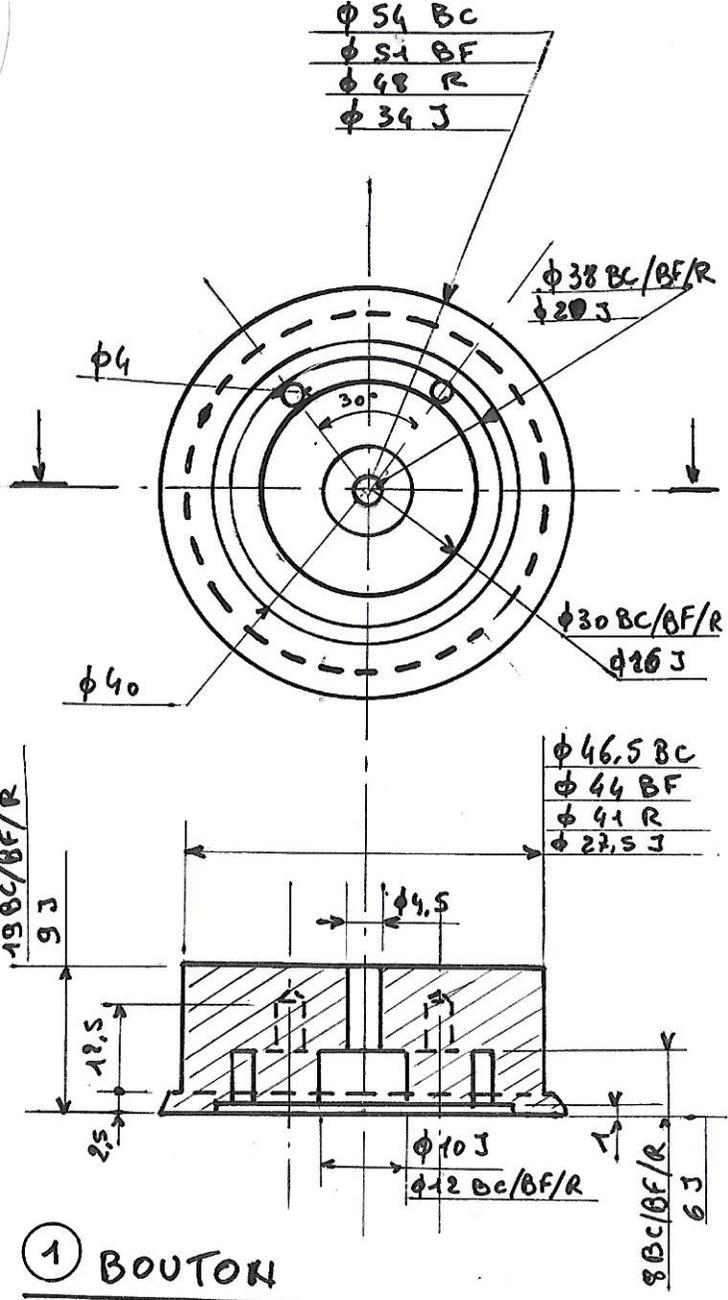
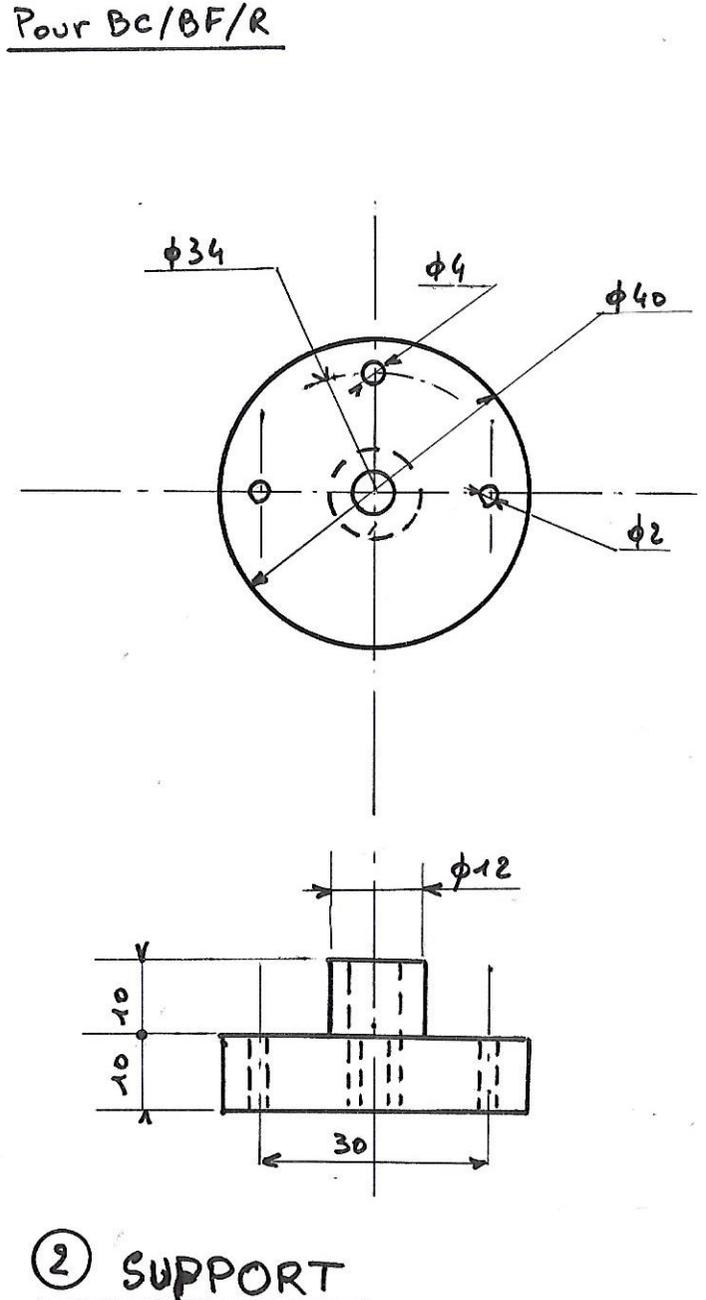


PLATINE Carbon

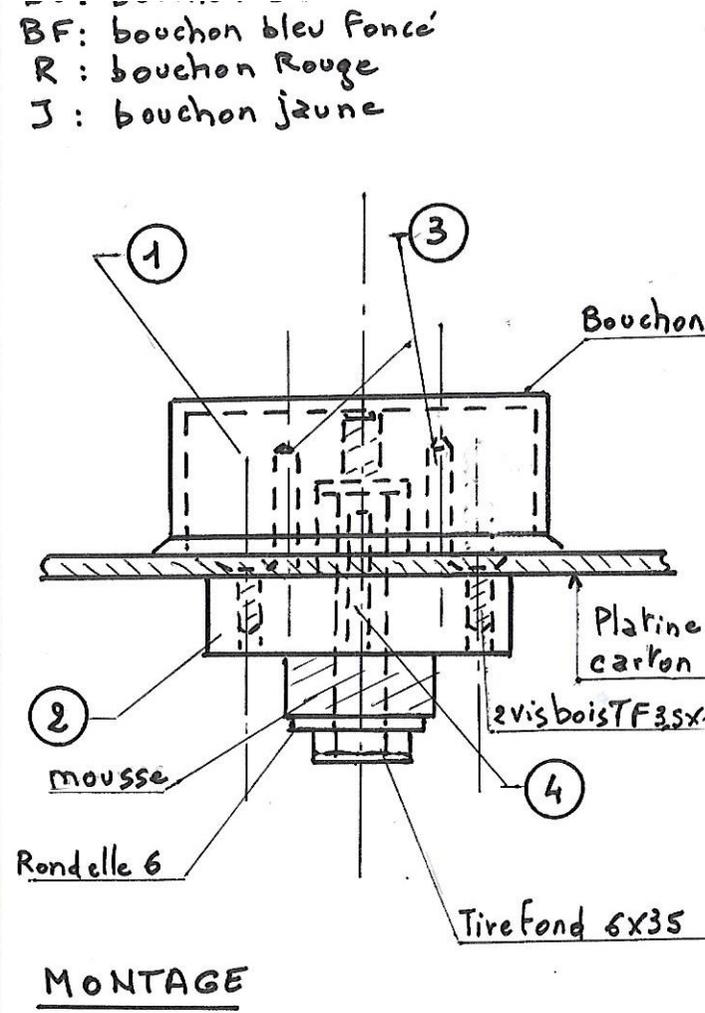
Carbon 550 x 360 x 65



① BOUTON

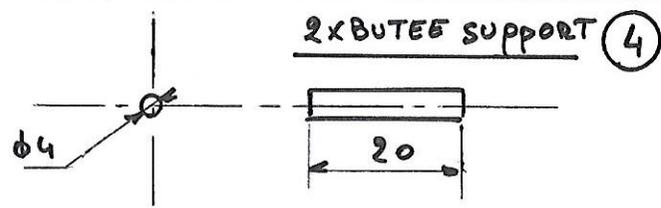
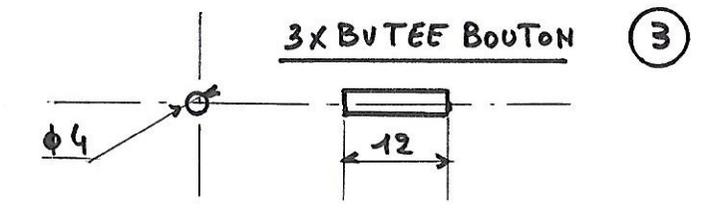


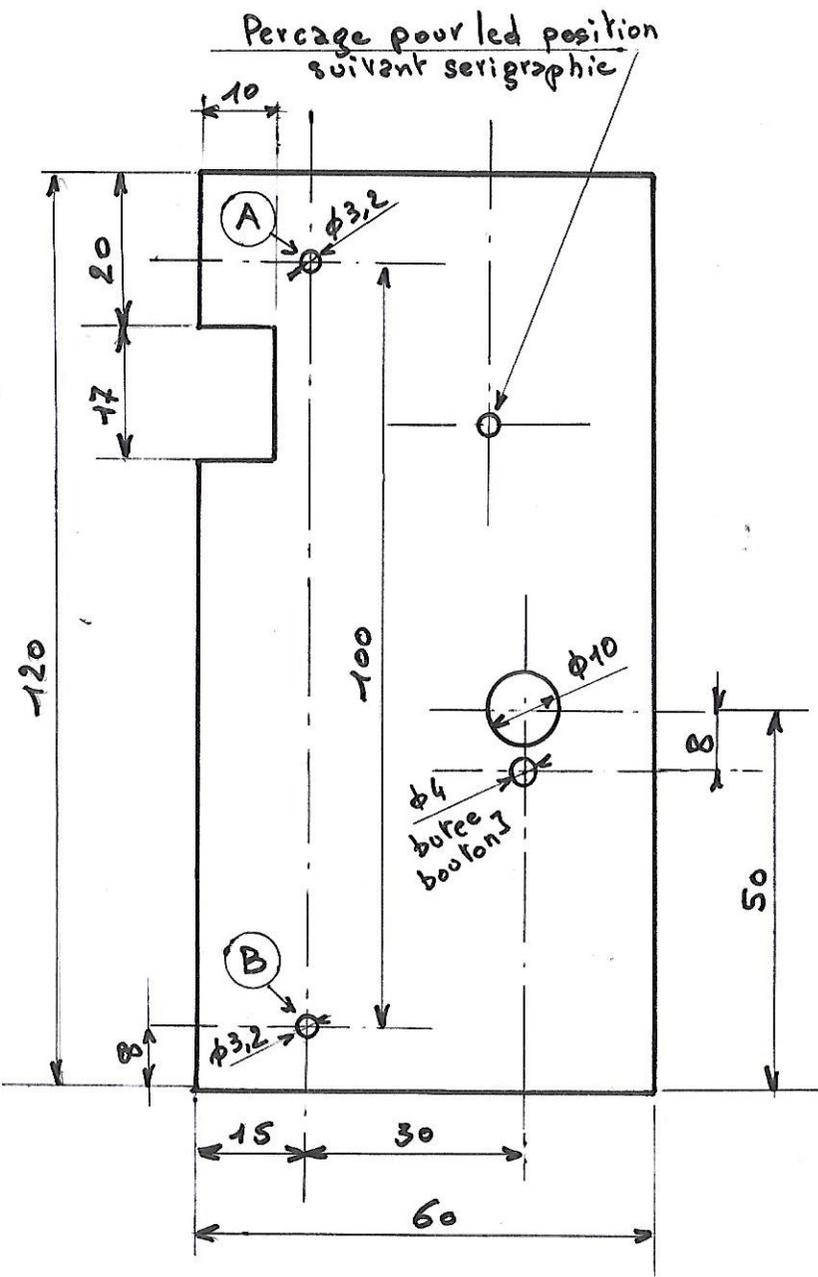
② SUPPORT



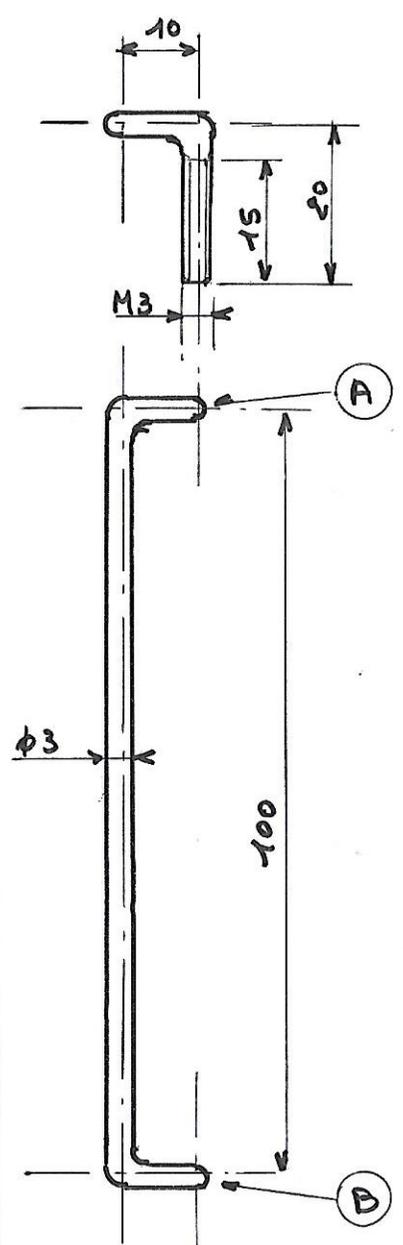
MONTAGE

Bouton : Matière: bois
 Support : Matière: bois
 Butée : cheville bois
 Bouchon plastique collé sur bouton



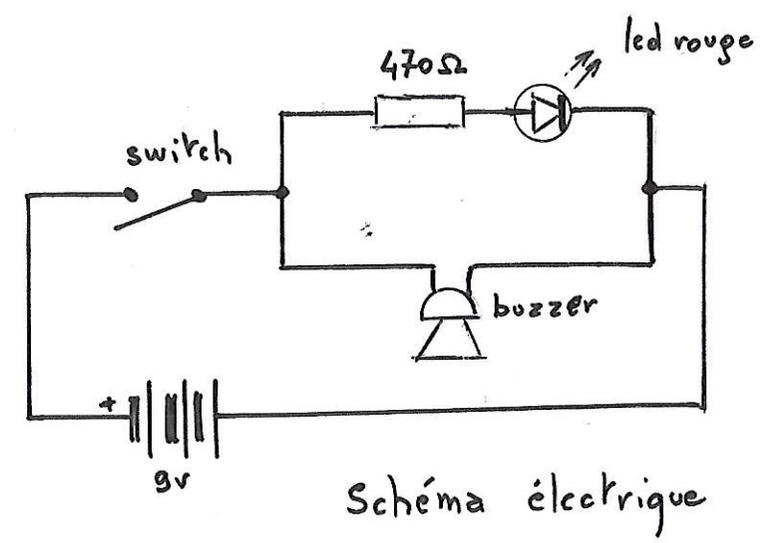
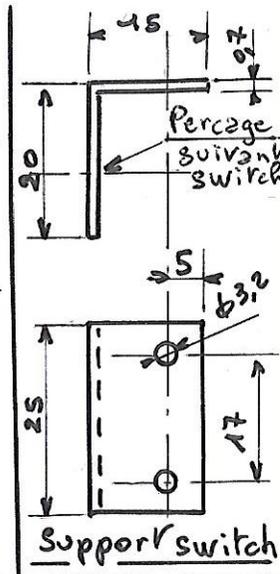
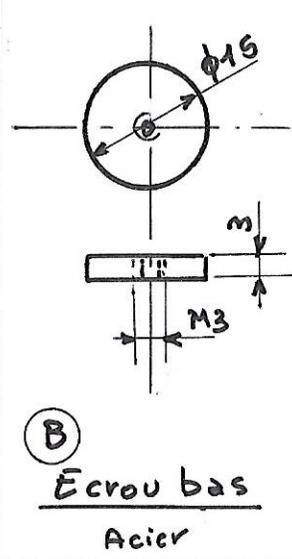
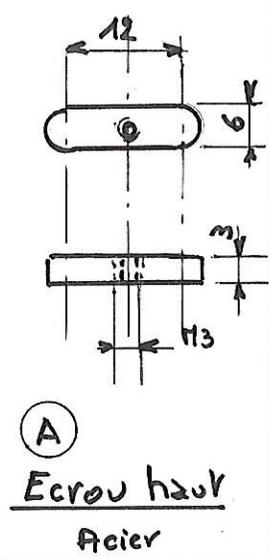


Platine bois cp. 10 mm



[Insérer le curseur avant le pliage du 2° côté]

Guide curseur
Acier $\phi 3$



L'ouïe

NEUR
OTYPI
QUES

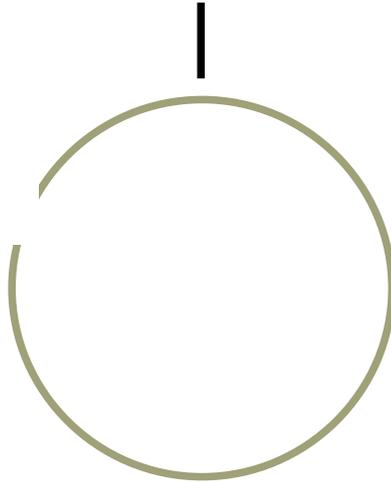


Aiment les vibrations fortes
la musique forte
les environnements bruyants
Produisent des sons forts

Hypo—

Dormeurs légers
Ne supportent pas les bruits forts
Se bouchent les oreilles
Distraits par les bruits faibles
Supportent difficilement la foule

— **Hyper**



La vue

NEUR
OTYPI
QUES



Attirés par la lumière, ce qui clignote.

Agitent les doigts ou des objets brillants devant les yeux pour rechercher des reflets.

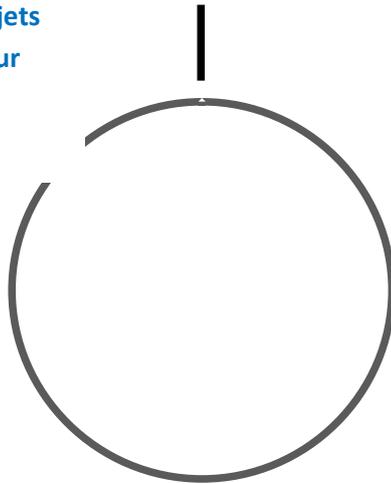
Fixent les gens, les objets .

Détestent la lumière vive
les flashes, les néons

Regardent par terre

Ferment les yeux

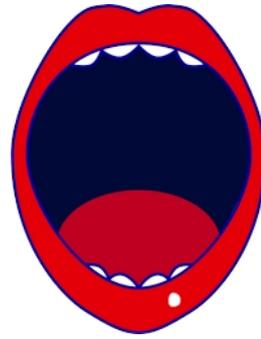
Hypo—



— **Hyper**

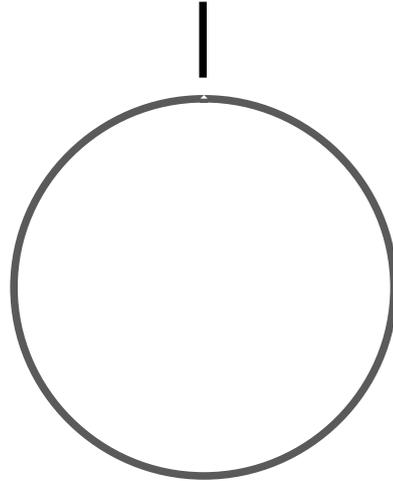
Le goût

NEUR
OTYPI
QUES



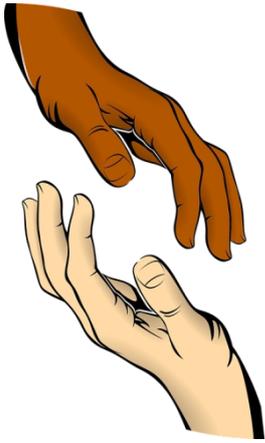
Mangent n'importe quoi
Aiment l'épicé, le trop salé
Portent tout à la bouche,
lèchent

Hypo—



Très sélectifs, trient la nourriture
Détestent les goûts forts (sauces,
dentifrice...)
Vomissent

— **Hyper**

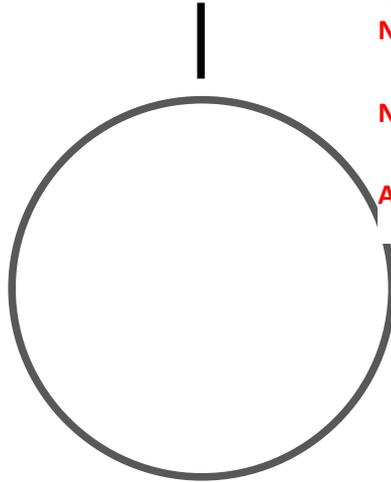


NEUR
OTYPI
QUES

Le toucher

Aiment les pressions fortes
les vêtements serrés

Hypo



Détestent être touchés
Ne supportent pas la douche
le brossage de dents
N'acceptent que de manger mixé,
ne supportent pas les morceaux
Arrachent leurs vêtements

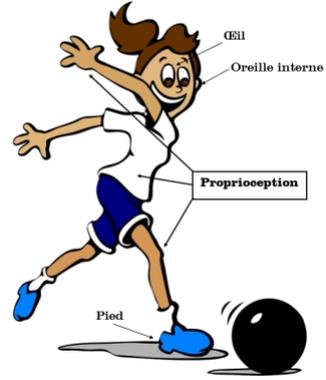
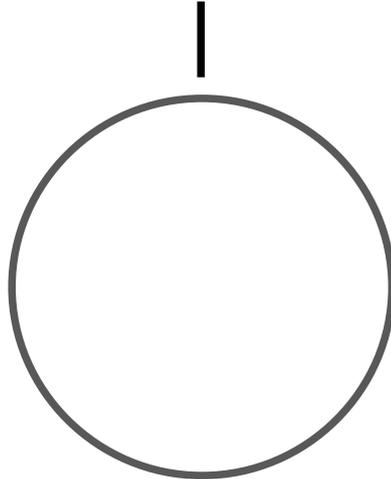
Hyper

La proprioception

NEUR
YPI
ES

Se cognent
Peu de tonus musculaire
Grincement des dents
Grignotent tout

Hypo



Adoptent des positions étranges
Rigidité du corps
Attrapent mal les objets
Marchent sur la pointe des pieds

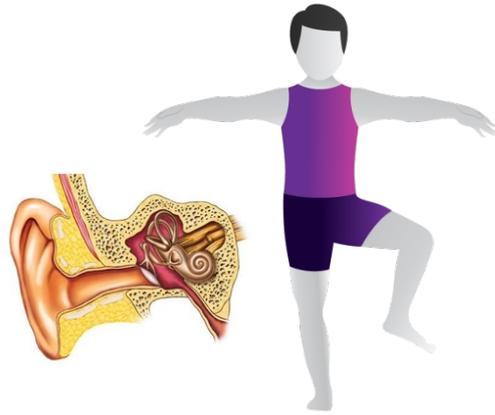
Hyper

Le système vestibulaire

Toujours en mouvement
Tournent
Aiment les toupies, les machines à laver à hublot
Sautent
Se balancent

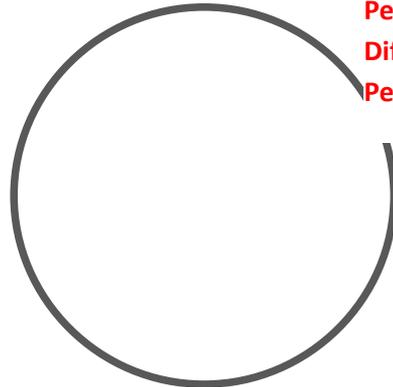
Hypo

NEUR
/PI
ES



Peur des mouvements autour d'eux
Difficultés sur les terrains instables
Peur de tomber

Hyper



La gestion des émotions



Son professeur préféré est absent.

La leçon d'histoire était trop difficile.

En sport, son équipe a perdu.

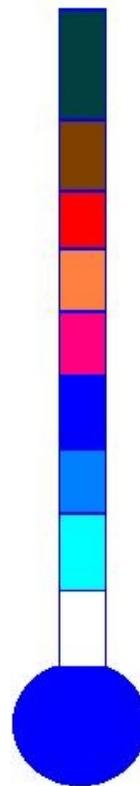
1 camarade s'est moqué de lui.

A la cantine, il y avait du chou.

Un camarade l'a touché sans prévenir.

2 jeunes ont crié pour s'amuser devant la porte du collège.

Très mauvaise nuit, n'est pas arrivé à trouver le sommeil.

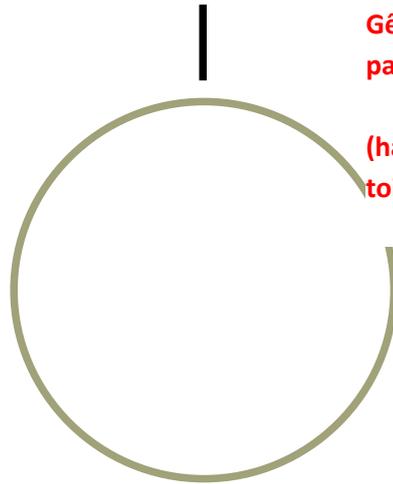


L'odorat

NEUR
OTYPI
QUES

Aiment les odeurs fortes
ou ne réagissent pas
Sentent les autres
et leur propre odeur

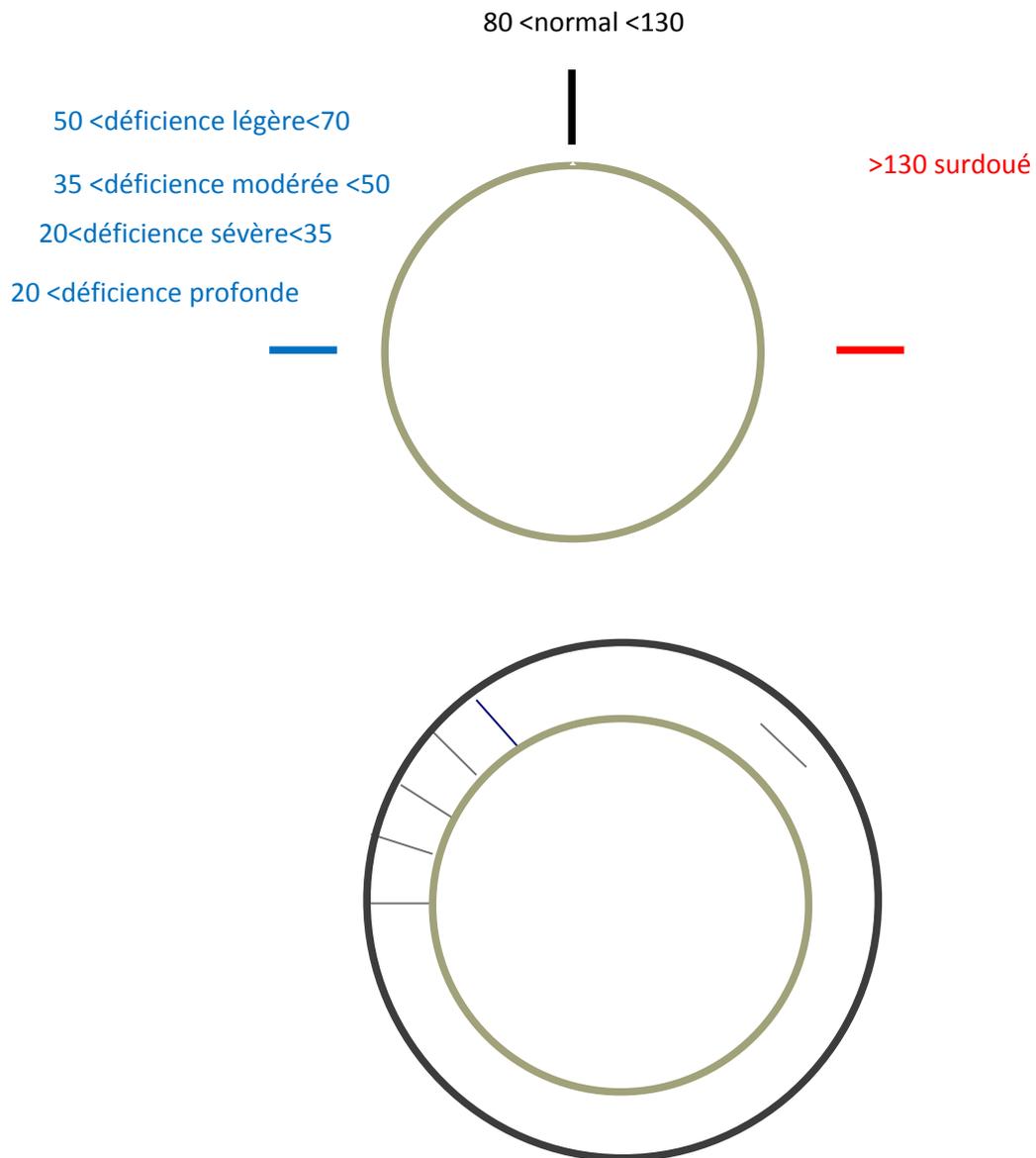
Hypo—



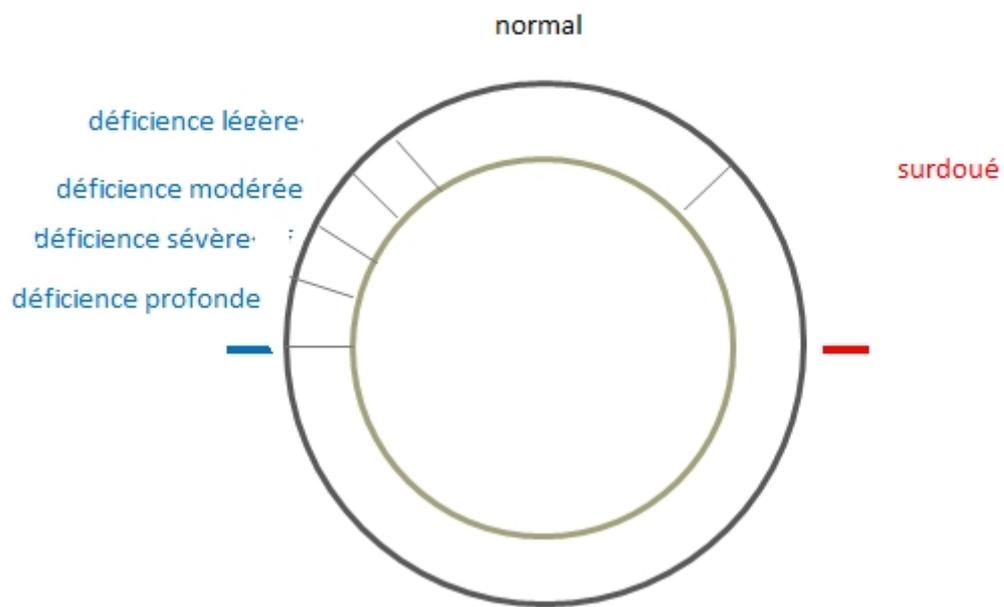
Gênés par les odeurs fortes (tabac,
parfums, odeurs de cuisine...)
les odeurs corporelles
(haleine, transpiration, vestiaires,
toilettes) jusqu'à leur propre odeur

— **Hyper**

Le QI



Le QI





A différencier des comportements problèmes
qui ont un rôle de communication
ou de recherche d'attention vis-à-vis de l'entourage

**Autisme de haut niveau
Aspergers**

BESOIN DE PAUSES

Les
troubles
du
comportement

0

Max